



DANIEL LÓPEZ LOZANO

INGENIERO EN INFORMATICA

PERFIL PERSONAL

Soy desarrollador full-stack especializado en Web y Java , además de Profesor de los ciclos de Formación Profesional DAW y DAM.

Me gusta trabajar en equipo y me adapto al cambio rápidamente.

Tengo pasión por la informática y particular por el desarrollo de aplicaciones expandiendo mis conocimientos con nuevos lenguajes y tecnologías de desarrollo cada día

EXPERIENCIA LABORAL

Profesor de Ciclos de FP de Desarrollo Web y Multiplataforma

Escuela Arte Granada | Octubre 2015 - presente

- Impartición del currículo completo de todos los módulos de los dos ciclos formativos

Profesor de Cursos de Formación para el Empleo

Centro de Formación Integral Pascal | Septiembre 2007 – Junio 2015

- Impartición de cursos de programación y de informática básica para desempleados
- Clases particulares de informática y matemáticas

Desarrollador Full-Stack

Amitelo Wireless S.L. | Octubre 2006 - Mayo 2007

- Desarrollo de aplicaciones Web con JavaScript y PHP con MySQL en entorno Linux.
- Integración con telefonía IP sobre Asterisk

HISTORIAL ACADÉMICO

Ingeniería en Informática (plan pre-Bolonia) 2000-2005

E.T.S. Ingeniería Informática de la Universidad de Málaga

- Mi formación principal con proyecto fin de carrera leído
- PFC: Clusterización de imágenes usando K-means

Master en Profesorado ESO, FP Especialidad en Informática

E.T.S. Ingeniería Informática de la Universidad de Granada

- Master habilitante para la impartición en Ciclos Formativos de Grado Superior

CONTACTA CONMIGO EN

 daniellopezlozano@gmail.com

 <http://daniellopezlozano.com>

 <https://www.linkedin.com/in/daniel-lopez-lozano/>

 +34678012645 (WhatsApp)

 https://www.instagram.com/daniel_san_1982/

 <https://www.youtube.com/watch?v=ZG3U0PKfxeg>

RESUMEN DE HABILIDADES

Lenguaje Java con MySQL

Lenguaje Python

Lenguajes web HTML, CSS, JavaScript y PHP

Inglés nivel medio hablado y escrito

Bases de datos SQL y NoSQL

Git y Github

Testing con JUnit

Programación Android con Kotlin y Firebase